

## **OGGETTO: Visual Studio 2008**

Gentile Cliente,

Microsoft è lieta di annunciare la disponibilità di **Visual Studio 2008**.

**Microsoft® Visual Studio®** è una famiglia di prodotti progettati per consentire agli sviluppatori di creare in maniera più accurata e in tempi più contenuti applicazioni software migliori, più dinamiche e affidabili.

Microsoft Visual Studio® 2008, incorpora nuovi e significativi benefici per i clienti:

- Accesso all'ultima versione del sistema di sviluppo Microsoft, il .NET Framework 3.5.
- Miglioramenti rilevanti nei metodi di query dei database da parte degli sviluppatori.
- Supporto migliorato per lo sviluppo di applicazioni con il sistema Microsoft® Office 2007.
- Introduzione del Language Integrated Query (LINQ), che mette a disposizione degli sviluppatori uno strumento per la formulazione di query in stile SQL direttamente all'interno dei linguaggi di programmazione Microsoft.

### **Visual Studio 2008: rapido, flessibile, efficiente**

#### **Sviluppo alla velocità della luce**

Visual Studio 2008 offre un'ampia gamma di nuove tecnologie, ivi comprese funzionalità migliorate di linguaggio ed elaborazione dati, consentendo agli sviluppatori di:

- Creare rapidamente applicazioni connesse.
- Fornire software di ultima generazione.
- Vincere le sfide più impegnative in termini di sviluppo software.

#### **Sviluppo sulle piattaforme più recenti**

Visual Studio 2008 è un set di strumenti unificati che consente a sviluppatori e team di sviluppo di creare applicazioni migliori sulla piattaforma Microsoft. Le nuove funzionalità includono:

- Il supporto per Windows Vista® e Office System 2007 agevola gli sviluppatori nella creazione di applicazioni client di alto livello.
- Il supporto per Microsoft® ASP.NET AJAX e il componente aggiuntivo Microsoft® Silverlight™ per Visual Studio 2008 che permette agli sviluppatori di creare un insieme di applicazioni altamente interattive per il Web.
- L'aggiunta di Windows Server® 2008 e Microsoft® SQL Server® 2008 attraverso gli abbonamenti MSDN, fa di Visual Studio 2008 l'ambiente unico di sviluppo che diverrà la chiave del successo per gli sviluppatori, a livello sia individuale che di team.

#### **Sviluppo in maniera collaborativa**

Visual Studio Team System 2008 fornisce strumenti, processi e assistenza indispensabili per consentire ai team di sviluppo di ogni dimensione di migliorare le proprie competenze e rendere più efficiente la cooperazione. Inoltre:

- Gli sviluppatori organizzati in team potranno aggiungere più velocemente nuovi ruoli e integrarsi con i designer mediante gli strumenti Microsoft Expression®.
- I team di sviluppo saranno in grado di gestire più facilmente gli utenti, portare la loro collaborazione a uno stadio avanzato e creare applicazioni di qualità superiore.
- I nuovi strumenti e framework consentiranno di semplificare le attività e fare in modo che gli sviluppatori possano creare lavori di qualità superiore.

**Microsoft® Visual Studio® 2008 Team System** è una soluzione integrata per la gestione del ciclo di vita delle applicazioni che consente ai membri del team di sviluppo di collaborare e comunicare con maggiore efficacia, garantire la qualità del software e ottenere la visibilità dell'intero ciclo di sviluppo del software. Con Visual Studio Team System, i membri del team di sviluppo sono in grado di:

- Ottenere la visibilità delle attività e priorità del progetto per elaborare decisioni efficaci basate su dati in tempo reale.
- Collaborare e comunicare più efficacemente con gli altri membri del team e i responsabili aziendali.
- Garantire la qualità del software in ogni fase del ciclo di vita delle applicazioni per mezzo di appositi strumenti avanzati.

La famiglia di prodotti Visual Studio Team System include:

- Visual Studio Team System 2008 Architecture Edition, una serie di strumenti grafici che consentono a sviluppatori e IT architect di progettare soluzioni orientate ai servizi che è possibile convalidare rispetto agli ambienti operativi in uso.
- Visual Studio Team System 2008 Development Edition, che offre strumenti di sviluppo avanzati grazie ai quali i team possono garantire la massima qualità, fin dalle fasi iniziali e per tutto il ciclo di sviluppo.
- Visual Studio Team System 2008 Test Edition, che include avanzati strumenti per i test di carico che consentono ai team di verificare le prestazioni delle applicazioni prima di eseguirne il deployment.
- Visual Studio Team System 2008 Database Edition, ovvero la base per la gestione delle modifiche, il testing e il deployment di database mediante funzionalità integrate che permettono agli sviluppatori e amministratori di database di aumentare il livello di produttività, sicurezza e qualità.
- L'efficace strumento di sviluppo Visual Studio Professional rappresenta l'elemento centrale di Visual Studio Team System 2008 ed è incluso in ognuno dei prodotti elencati.
- Visual Studio Team Foundation Server è un set di strumenti basati su server per la collaborazione in team che consentono alle organizzazioni di gestire e monitorare l'avanzamento e lo stato dei progetti in totale semplicità.

### **Requisiti di sistema**

I requisiti variano in base alle diverse combinazioni di componenti all'interno di Visual Studio 2008. Per l'installazione occorrono:

- Computer con processore da 1,6 GHz o superiore
- RAM da 384 MB o superiore; per Windows Vista, 768 MB o superiore
- 2,2 GB di spazio disponibile su disco rigido
- Disco rigido da 5400 RPM
- Schermo con risoluzione 1024 x 768 o superiore
- Drive DVD-ROM

Visual Studio 2008 può essere installato sui seguenti sistemi operativi:

Tutte le edizioni di Windows Vista (x86 e x64) salvo la Starter Edition; Windows XP (x86 e x64) con Service Pack 2 o successivo (tutte le edizioni); Windows Server 2003 (x86 e x64) con Service Pack 1 o successivo (tutte le edizioni); Windows Server 2003 R2 (x86 e x64) o successivo (tutte le edizioni).

### **Retail**

Tutte le edizioni dei prodotti Visual Studio 2008 Professional e Visual Studio Team System 2008 sono disponibili per l'acquisto anche tramite il canale Retail.

- Inoltre, Visual Studio 2008 Standard Edition è disponibile solo per l'acquisto Retail (non in ambito Volume Licensing) sia al prezzo nuovo che al prezzo di aggiornamento.
- Nella versione pacchettizzata (FPP), i prodotti client Visual Studio Team System 2008 possono essere acquistati solo insieme all'abbonamento MSDN Premium.
- La versione Retail di Visual Studio Team System 2008 Test Load Agent (FPP) non sarà più

disponibile a partire dal 1 gennaio 2008, ma continuerà ad esserlo tramite i programmi Volume Licensing.

### **Abbonamenti MSDN**

L'abbonamento MSDN® fornisce la copertura Software Assurance per i prodotti Microsoft Visual Studio 2008, offrendo l'accesso completo a strumenti e tecnologie Microsoft, servizi di supporto professionali e informazioni degli esperti. L'abbonamento MSDN è disponibile come copertura Software Assurance per Visual Studio nell'ambito di tutti i programmi di vendita (retail e volume licensing), ad eccezione della versione Visual Studio Standard, disponibile solo come FPP.

MSDN (Microsoft Developer Network) fornisce documentazione, supporto tecnico e software aggiornati agli sviluppatori che creano applicazioni utilizzando prodotti Microsoft.

I vantaggi garantiti dall'abbonamento a MSDN includono (maggiori dettagli nella tabella abbonamenti):

- Software Assurance per clienti Visual Studio.
- Accesso a una vasta gamma di prodotti Microsoft, quali server e sistemi operativi, per scopi di sviluppo, test e dimostrazione delle applicazioni.
- Aggiornamento alla nuova versione degli strumenti di sviluppo.
- Aggiornamento a tutti i prodotti inclusi nell'abbonamento non appena disponibili.
- Accesso a due nuovi strumenti di progettazione dinamica:
  - o Microsoft Expression® Web, progettazione per la creazione di siti Web professionali
  - o Microsoft Expression Blend™, per creare applicazioni Windows interattive che consente a designer e sviluppatori di fare passi da gigante a livello di produttività e collaborazione.
- Chiamate di supporto tecnico telefonico gratuite.
- Applicazioni Microsoft Office System.

#### **Gli abbonamenti MSDN sono disponibili in tre livelli:**

1. **MSDN Premium** è offerto insieme a Visual Studio 2008 Professional e Visual Studio Team System 2008 come copertura Software Assurance per i prodotti client e offre una serie di vantaggi per i clienti che vanno oltre l'aggiornamento dello strumento di sviluppo (vedere tabella benefici).
2. **MSDN Professional** è disponibile per l'acquisto solo con Visual Studio 2008 Professional.
3. **MSDN Operating Systems** è disponibile come prodotto singolo; non è acquistabile insieme a Visual Studio.

NOTA: gli abbonamenti a MSDN Library cesseranno di essere disponibili il 31 dicembre 2007.

#### **Note**

Il software fornito nell'ambito degli abbonamenti MSDN garantisce il diritto all'utilizzo per finalità di progettazione, sviluppo, test e dimostrazione delle applicazioni software create dall'utente. Gli utenti provvisti di licenza possono installare il contenuto coperto dalla stessa su un numero illimitato di dispositivi, ma solo ai fini esclusivi di cui sopra. **Solo l'abbonato provvisto di licenza** ha la facoltà di utilizzare i prodotti coperti dalla stessa. Gli abbonamenti MSDN consentono il download di versioni correnti, pre-release e, in alcuni casi, precedenti dei prodotti inclusi nell'abbonamento.

#### **Requisiti relativi alle licenze CAL per Visual Studio Team Foundation Server**

Di seguito sono riportati gli aggiornamenti dei requisiti relativi alle licenze CAL per Team Foundation Server, oltre a un chiarimento sui diritti di utilizzo in multiplexing.

##### **1) Modifiche ai criteri di licensing per le CAL di Team Foundation Server 2008**

Con il rilascio di VSTS 2008, Microsoft ha introdotto una modifica ai requisiti di licensing relativi alle

licenze CAL per Team Foundation Server (CAL TFS). Tale modifica è descritta di seguito: **non è necessaria alcuna licenza CAL per accedere alle funzionalità di monitoraggio e creazione degli elementi di lavoro o di visualizzazione e aggiornamento degli elementi di lavoro aperti.**

L'utente può operare come segue:

- Aprire un nuovo elemento di lavoro di qualsiasi tipo all'interno del sistema.
- Questa eccezione in materia di licensing delle licenze CAL è limitata agli scenari di registrazione dei bug. L'obiettivo di Microsoft è consentire alle aziende di segnalare eventuali bug / problemi/ malfunzionamenti agli utenti delle varie applicazioni.
- Accedere agli elementi di lavoro aperti solo dall'utente stesso. L'utente non può visualizzare o accedere a elementi di lavoro aperti da altri utenti, a meno che non disponga di una CAL TFS.
- Modificare gli elementi di lavoro aperti per chiarire l'elemento di origine, modificare i campi degli elementi di lavoro o introdurre annotazioni nella discussione riguardo l'elemento aperto.

Lo stato dell'elemento di lavoro non può essere in alcun modo risolto, chiuso o modificato, a meno che non si disponga di una CAL TFS.

Tale modifica verrà applicata a TFS 2005 nel solo caso in cui gli utenti esercitino diritti di downgrade da TFS 2008. Gli utenti TFS 2005 che hanno acquistato Software Assurance insieme alle proprie licenze potranno applicare questa nuova eccezione di licensing alla versione 2005.

## **2) Requisiti di licensing per l'utilizzo in multiplexing di Microsoft Visual Studio 2008 Team Foundation Server**

L'utilizzo in multiplexing non consente di ridurre il numero di licenze Microsoft richieste. Che si

colleghino al prodotto in modo diretto o indiretto, gli utenti sono tenuti a disporre delle licenze

appropriate. Qualsiasi utente o dispositivo in grado di accedere al server, ai file oppure ai dati o ai

contenuti forniti dal server e resi disponibili attraverso un processo automatizzato necessita di una

licenza CAL.

Nelle circostanze descritte di seguito non è necessario disporre di una licenza CAL:

### **Requisiti delle licenze CAL per Team Foundation Server**

Qualsiasi utente o dispositivo in grado di accedere a server, file, dati e contenuti o di eseguire il

deployment di file, contenuti o dati forniti dal server mediante un processo automatizzato (ad

esempio, direttamente da un server o mediante inserimento automatico in un server) necessita di

una licenza CAL. Anche i dispositivi o utenti in grado di accedere ai dati da TFS tramite un dispositivo in multiplexing o il server devono disporre di una licenza CAL. Per accesso ai dati da

TFS si intende la creazione, lettura o modifica dei dati resi automaticamente disponibili nel dispositivo in multiplexing.

Esistono due casi in cui non è necessario disporre di una licenza CAL:

a) **Intervento manuale:** non è richiesta alcuna CAL per utenti e/o dispositivi in grado di accedere

a file, dati e contenuti a seguito di un'attività manuale (ad esempio, nel caso di un utente che carica un file in un server o lo invia ad altri utenti tramite e-mail dal server).

b) **Utenti/dispositivi in multiplexing che non accedono alle informazioni di TFS:** non è richiesta alcuna CAL per utenti e/o dispositivi di periferiche in multiplexing che non accedono da TFS a dati, file o contenuti in modo automatico. In altre parole, non è necessario disporre di una CAL per poter semplicemente utilizzare il dispositivo in multiplexing, mentre è necessario averne una se si utilizza il dispositivo in multiplexing per accedere ai dati di TFS in qualsiasi modo diretto o indiretto.

Queste situazioni sono illustrate più dettagliatamente negli esempi che seguono:

#### *Esempio 1*

**Scenario:** viene impostato un processo automatico per caricare file e report di stato da TFS a un altro server per consentirne la visualizzazione al CIO e ad altri responsabili aziendali.

**Requisiti di licensing:** è necessaria una CAL TFS per tutte le persone che accedono ai report e/o alle informazioni inserite nel server TFS.

#### *Esempio 2*

**Scenario:** viene configurato un processo automatizzato per sincronizzare i dati di controllo delle versioni di TFS con un altro sistema di gestione del codice sorgente. Uno sviluppatore che utilizza il secondo sistema di gestione del codice sorgente utilizza i dati di controllo delle versioni di TFS in uno dei suoi progetti attivi.

**Requisiti di licensing:** è necessaria una licenza CAL per ogni utente/dispositivo in grado di accedere ai dati di TFS in un sistema in multiplexing. Anche se l'utente/dispositivo non accede a TFS in maniera diretta, è comunque necessaria una licenza CAL, dal momento che tale utente/dispositivo utilizza funzionalità, dati, informazioni o contenuti di TFS attraverso il sistema in multiplexing.

#### *Esempio 3*

**Scenario:** viene configurato un processo automatizzato per sincronizzare i dati di controllo delle versioni di TFS con un altro sistema di gestione del codice sorgente. Uno sviluppatore che utilizza il secondo sistema di gestione del codice sorgente lavora a diversi progetti che non utilizzano i dati, le informazioni e i contenuti di TFS.

**Requisiti di licensing:** non è necessaria alcuna CAL per gli utenti/dispositivi del sistema in multiplexing che non accedono o utilizzano in alcun modo i dati, le informazioni o i contenuti di TFS.

Nota: negli scenari descritti in precedenza è utilizzato il controllo delle versioni, ma potrebbe trattarsi di qualsiasi tipo di funzionalità, informazioni, dati o contenuti di TFS.

*"Le informazioni contenute nel presente documento sono soggette ad aggiornamenti e/o modifiche. Lunacom non si assume nessuna responsabilità in relazione alle informazioni ivi contenute, alla loro accuratezza, attualità e/o adattabilità ad uno scopo specifico".*